

Dessinateur programmeur

Usine de waterloo

RESPONSABILITÉS

- Effectuer la programmation des dessins pour les lasers
- Réaliser la codification des dessins
- Créer et modifier des dessins 3D
- Vérifier et contrôler la qualité des dessins et des révisions avant la mise en production
- Créer différentes recettes (B.O.M)
- Réaliser de l'amélioration de produits
- Entretenir une communication fluide et courtoise entre le département de production et de dessin
- Effectuer toutes autres tâches connexes

EXIGENCES

- DEP en dessins industriel
- Minimum de 2 ans d'expérience
- Maîtrise de la suite Office
- Connaissance de logiciel de gestion intégré
- Connaissance d'Inventor (un atout)
- Connaissance de Lantek (un atout)

COMPÉTENCES RECHERCHÉES

- Autonome et sens de l'initiative
- Leadership
- Bon esprit d'équipe
- Sens de l'urgence
- Être méthodique et organiser
- Capacité à gérer plusieurs dossiers en même temps
- Esprit logique